Глава 718  
  
  
  
Путь и битва продолжаются  
Здесь, хоть и поздно, объясню примерные типы членов нашей группы.  
  
Во-первых, само собой, я — высокоскоростной лёгкий воин, полностью отказавшийся от непонятного параметра VIT (по моим словам). Даже без предельной скорости могу прыгать в воздухе на расстояние до 50 метров только за счёт прыжков.  
  
Затем господин Ладдер. Благодаря расовым особенностям и крыльям, у него есть бонусы к прыжкам. Ускорения нет, но если есть опоры, он может прыгать, касаясь земли минимальное количество раз.  
  
А вот дальше проблема.  
  
Госпожа Рей. Выглядит хрупким аватаром, но по характеристикам довольно медлительна, по крайней мере, на дальние прыжки рассчитывать не приходится.  
  
Имрон. Хоть и прокачала уровень как первопроходец до того, как стала ремесленником, она скорее силовой тип и, в отличие от госпожи Рей, не занималась таким хардкорным марафоном, поэтому и прыжки, и ускорение у неё слабые.  
  
И госпожа Кашу Натс. Хилер, у которой достаточно характеристик, чтобы убегать от вражеского агро, но она тоже не из тех, кто летает и прыгает — чистый маг (хилер).  
  
Вопрос в том, как пересечь гигантский канал, лежащий на пути к вулкану после болот, где находятся поселения ящеролюдов и драконидов (чёрных).  
  
— Спрошу на всякий случай, у кого-нибудь есть способ переправиться на тот берег?  
  
Хм, как и ожидалось, только я и господин Ладдер.  
Придётся использовать секретное оружие… Инвентория, откройся! Явись! Супер-интеллектуальный кукольный юнит Сайна!  
  
— Интеллект.  
— Это у неё крик такой?  
— Если я не буду вербализировать, то меня саму раздавит интеллектом.  
  
У интеллекта нет массы. Или есть? Вес мозга или что-то такое.  
  
— О, Сайна-тян!  
  
Увидев Сайну, которая осталась такой же дурочкой даже после установки «N»-патча, госпожа Кашу Натс внезапно пришла в возбуждение.  
  
— Можно скриншот!? Скриншот! Если можно, видео!!  
— Что с тобой вдруг?  
— Я фанатка!!  
  
Это не объяснение.  
  
— Да ладно, Сайна-тян сейчас самый известный НПС в ШанФро во всём мире! Это нормальная реакция, нормальная!  
  
А-а………………………… так вот оно что, так и должно быть.  
  
— Сайна, сможешь перенести на верёвке(・・・・・・)?  
— Поняла: Если вы уберёте вооружение в информационное хранилище, возможно за два рейса.  
— Лети три раза. Госпоже Кашу Натс устроим водные процедуры.  
— Э?  
— Понятно, отправляемся в супер-интеллектуальное путешествие?  
— Э?  
  
Через несколько минут, пока госпожа Рей и Имрон спокойно переправлялись через Великую Реку на спине у Сайны, раздался крик госпожи Кашу Натс, испытавшей на себе водные процедуры в сверхскоростном экспресс-режиме с включёнными бустерами…  
Ну да, когда приближаешься к воде, а на тебя выскакивают пираньи-людоеды (размером с большую собаку), конечно, закричишь. Ну, зато она получила захватывающие впечатления с Сайной, так что, наверное, довольна.  
А я пока убью одну из этих пираний. Если я сам стану приманкой, удочка не понадобится.  
  
◇  
  
Артур Пенсилгон, не ведая, что события, к которым она сама имеет отношение, развиваются своим чередом, столкнулась с ситуацией, которая требовала её немедленного внимания.  
То же самое видели и другие, находящиеся в разных местах и принадлежащие к разным лагерям.  
  
— Вот как они решили…  
  
Гранд-квест «Королевская Смута», борьба за власть между фракциями Нового Короля и Бывшего Короля… или первый в ШанФро сверхмасштабный PvP-контент. Его правила были официально объявлены разработчиками.  
  
— Я предполагала, что это будет игра в захват территории, но тут придётся поломать голову.  
  
Правила следующие:  
  
・Условие победы в этот раз определяется количеством захваченных городов на момент окончания периода, если цели обеих фракций живы, или состоянием главнокомандующих фракций… то есть Бывшего Короля Торванте и Нового Короля Алекса на момент окончания периода.  
  
・Фракция Нового Короля побеждает, если к моменту окончания периода события захватит или убьёт и Бывшего Короля Торванте, и Принцессу Арфилию.  
  
・Фракция Бывшего Короля побеждает, если к моменту окончания периода события захватит или убьёт Нового Короля Алекса, или если и Новый, и Бывший Короли будут мертвы, а Принцесса Арфилия останется жива.  
  
・В каждом городе, за исключением двух городов, где расположены главные штабы, есть «Правитель». Захватив или убив правителя вражеской фракции, можно захватить город.  
  
・Фифтисия, Фастейя и Секандил — нейтральные города, не участвующие в данном событии и являющиеся зонами, свободными от боевых действий.  
  
・В период события, только в «Зоне События», убийство игрока не приводит к получению статуса «красного имени». Также при убийстве не теряются экипированные предметы и предметы в инвентаре.  
Однако предметы, выпавшие из рук в момент смерти, остаются на месте. Изменения параметров от действий действуют как обычно.  
  
・При убийстве игрок автоматически возрождается в главном штабе (Саардремма или Сартид).  
Также, в зависимости от места убийства, накладывается «Время Лечения (Штраф за Рестарт)».  
  
・В период события боссы в зоне от Саардреммы до Сартида не появляются.  
  
・В данном событии существуют НПС, имеющие сильное влияние на НПС своей фракции. Их захват или убийство снижает параметр «Боевой Дух» вражеской фракции.  
  
・В период события мировой сценарий не продвигается, а события, связанные с мировым сценарием, приостанавливаются до окончания «Королевской Смуты».  
  
◇◇  
  
Разговор одной парочки.  
  
— ………Это, однако, как-то…  
— Рейзен, объясни в трёх строчках, а?  
— Ну… «Сражаться придётся без перерыва», «Объединить игроков — нереально», «Тактику и свою, и противника предсказать сложно», наверное.  
— Даже в твоём изложении ни хрена не понятно.  
  
◇◇◇  
  
Сборище любителей FPS.  
  
— Мозг нашего отряда наёмников! Мы хотим услышать твоё мнение!!  
— Предоставьте это мне. Веера из перьев нет?  
— Из какой эпохи ты, стратег?  
— Во-первых, по этим условиям победы фракции Нового Короля лучше играть в захват территории, чем пытаться убить Бывшего Короля.  
— Почему?  
— Потому что исход решается на момент окончания периода события. Даже если убьют Бывшего Короля, но Принцесса выживет, всё сведётся к подсчёту очков. А если их фракция убьёт нашего Нового Короля, то автоматически победят они, так как Принцесса жива.  
— То есть… если они потеряют Бывшего Короля, то могут просто всей толпой навалиться на Нового Короля и победить по очкам?  
— Нечестно как-то?  
— Поэтому в игре на захват территории у нас преимущество. У нас больше городов на старте и качественнее НПС.  
— И самое главное───  
  
◇  
  
— Статус «красного имени» не даётся только за убийство игроков. Если убьёшь НПС, то, скорее всего, сразу вылетишь.  
  
Преимущество в виде дополнительной жизни у Принцессы и недостаток в виде гандикапа в игре на захват территории. И самое главное — пять дней, с пятнадцатого по двадцатое декабря, — удивительно долгий период события.  
Для простого игрока это одно, но для тех, кто занимается стратегией, задач слишком много.  
  
Пенсилгон отбросила несколько планов, которые были у неё в голове, и тут же начала разрабатывать новые.  
  
— Той стороне не нужно действовать как единая армия. Тех, кто не подчиняется, можно рассматривать как обычных монстров, и тогда они смогут действовать большими батальонами или малыми отрядами под командованием каждого стримера. Блин, что же делать… Даже с РПА ничего не поделаешь. Похоже, придётся как-то убеждать наше пушечное мясо………  
  
Решающий день близок. Чувствуя приближение ветра грядущей смуты, Пенсилгон наслаждалась ароматом особого сорта чая из Саардреммы, используя свои привилегии особого советника Саардреммы по полной.